

**Квест**  
**По информатике**  
**Для 5-6 классов**  
**«Уникальные места России»**

**Составитель:** городское методическое объединение учителей информатики  
г. Чайковский, руководитель оргкомитета квеста - Жернакова Л.Л.

1.2. Квест проводится с целью формирования ИКТ-компетентностей через решение тематических заданий в соответствии с концепцией Федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования (далее – Стандарта). Квест развивает познавательные интересы, интеллектуальные и творческие способности средствами ИКТ.

1.3. Основные задачи квеста:

- создать условия для использования учащимися информационных и коммуникационных технологий для доступа к информации, для ее поиска, анализа, организации, обработки, оценки, а также для передачи;
- способствовать развитию у учащихся творческих способностей и формированию мотивации к учебно-познавательной деятельности;
- предоставить учащимся возможность самореализации в интеллектуальной деятельности;
- получить знания безопасного использования интернета;
- продемонстрировать педагогам возможности квеста как эффективного ресурса для формирования метапредметных результатов.

1.4. Задания квеста носят метапредметный характер и могут включать содержание, выходящее за рамки учебной программы.

1.5. Задания содержат следующие темы базового курса информатики:

- Кодирование информации;
- Обработка текстовой информации;
- Обработка графической информации, цифрового фото;
- Кодирование и обработка числовой информации;
- Алгоритмы и исполнители;
- Коммуникационные технологии, поиск информации в интернет;
- Информационная безопасность;

а также ребусы и головоломки.

## Сценарий квеста

Здравствуйтесь уважаемые участники команд и руководители! 2023 год ШОС объявлен годом туризма. И мы рады вас приветствовать в нашем туристическом агентстве. Мы предлагаем обратить внимание на туристические просторы нашей необъятной страны. (Просмотр ролика). Предлагаем вам познакомиться с турами по России в формате квеста.

Каждая команда получает свой маршрутный лист и следует его предписаниям. Выполнив все задания квеста и получив отметки о его прохождении, вы получаете возможность

принять участие в розыгрыше поездки в самые уникальные места нашей Родины.

А об этом вы узнаете на заключительном этапе квеста. И так квест объявляю открытым!

Получите пожалуйста маршрутные листы.

1. Приветствие участников при регистрации, получение маршрутного листа. Команды расходятся по кабинетам, прописанных в маршрутном листе. В кабинете просмотр ролика о нашем туристическом агентстве «Уникальные места России». Сегодня у вас есть уникальная возможность выиграть поездку. Предлагаем вам познакомиться с турами по России в формате квеста. Знакомство с правилами квеста. В результате прохождения квеста вы должны разгадать одно из уникальных мест России, написав о нём отзыв на интерактивной доске нашего агенства.
2. Прохождение этапов квеста по маршрутным листам, выполнение заданий и получение части изображения (или букву)
  - 1 этап. Города России. (Филворды.) Компьютер учителя, проектор
  - 2 этап. Уникальные горные массивы. (Моделирование, отгадать загадку сделать модель из минимального набора). Компьютер учителя, проектор
  - 3 этап. Озёра. (Ребусы). Компьютер учителя, проектор
  - 4 этап. Реки и каньоны. (Алгоритмы.) Компьютер учителя, проектор
  - 5 этап. Заповедники. (Презентация). Компьютер учителя, проектор, 1 ноутбук на команду
  - 6 этап. Архитектурные комплексы (Раскрасить рисунок в Paint). Компьютер учителя, проектор, 1 ноутбук на команду
  - Заключительный этап. Компьютер для каждой команды с выходом в интернет
3. На последнем этапе команда сдают маршрутные листы и в обмен получают свой приз – фото места куда они могут поехать по льготной путёвке от нашего турагентства. С помощью поиска по изображению в

- интернете они определяют географическое место в России. По окончании команда онлайн создаёт отзыв на доске jamboard.
4. Подведение итогов квеста, выдача дипломов.

Ссылка на jamboard

<https://jamboard.google.com/d/1RVmah4aZcrEO5tAeZw-ZVNuDEhrPAA-tXtqTe43mvPo/edit?usp=sharing>

ссылка на ролик

<https://cloud.mail.ru/public/dHKc/RN9P2eE3k>

## Инструкция для заключительного этапа

1. Вытянуть картинку с изображением места.
2. В любом браузере на телефоне набрать в строке поиска: Яндекс Картинки: поиск по изображению. В результате поиска перейти на сайт <https://m.yandex.ru/images/touch/>  
Или можно воспользоваться QR-кодом:



3. На сайте в поиске нажать на значок камеры и сфотографировать изображение.
4. По результату поиска определить название места, чем оно уникально.
5. На компьютере найти страницу со своим изображением места и заполнить ответы.

## Инструкция для заключительного этапа

1. Вытянуть картинку с изображением места.
2. В любом браузере на телефоне набрать в строке поиска: Яндекс Картинки: поиск по изображению. В результате поиска перейти на сайт <https://m.yandex.ru/images/touch/>  
Или можно воспользоваться QR-кодом:



3. На сайте в поиске нажать на значок камеры и сфотографировать изображение.
4. По результату поиска определить название места, чем оно уникально.
5. На компьютере найти страницу со своим изображением места и заполнить ответы.

# Маршрутный лист

Название команды, школа:

Руководитель \_\_\_\_\_

Состав команды:

1. Лидер (принимает окончательное решение) \_\_\_\_\_
2. Навигатор (ведёт команду по маршруту) \_\_\_\_\_
3. Хранитель времени (смотрит за временем) \_\_\_\_\_
4. Копирайтер (быстро печатает и пишет) \_\_\_\_\_

№	Название этапа	Номер кабинета	Максимальное значение	Отметка о прохождении	Подпись организатора в аудитории
1	Города(Филворды)	19			
2	Горные массивы (Моделирование)	27			
3	Озёра (Ребусы)	31			
4	Реки и каньоны (Алгоритмы)	29			
5	Заповедники (Презентация)	30			
6	Архитектурные комплексы (Paint)	23			
7	Заключительный этап (поиск информации по фото )	19	Сдача маршрутного листа и уникалов, участие в розыгрыше		